



Elena Saggio / Gerente de Comunicación LSI-TEC/Universidade de São Paulo **Cali - Colombia** 12 - 14 noviembre 2024















El desafío





La Industria 4.0 avanza, sin embargo, la falta de profesionales cualificados y el desempleo juvenil persisten.

Con una tasa de abandono del 30,7% en la Educación Secundaria (PNAD-Contínua 2018), es esencial recuperar a los estudiantes y formar agentes de cambio con escuelas equipadas y profesores capacitados, ofreciendo una educación innovadora y transformadora.

Brasil enfrenta un aumento de las temperaturas, sequías, lluvias intensas e inundaciones, que afectan a varias regiones. En São Paulo, las olas de calor, cada vez más frecuentes, perjudican la salud pública y la calidad de vida. Por otro lado, el aumento de la intensidad de las lluvias ha provocado inundaciones frecuentes, daños en infraestructuras y pérdidas económicas y sociales.





Quiénes somos





Roseli de Deus Lopes, profesora de la Escuela Politécnica de la Universidad de São Paulo Elena Saggio, Gerente de Comunicación LSI-TEC Irene Karaguilla Ficheman, Dra. Ingeniera Poli-USP y Gerente de Educación del LSI-TEC

Una de las áreas de actuación del LSI-TEC es la tecnología aplicada a la Educación, que busca desarrollar programas que contribuyan a mejorar las oportunidades de formación de adolescentes y la formación continua de profesores, en el área de STEAM, haciendo énfasis en la FEBRACE (Feria Brasilera de Ciencia e Ingeniería), que organizamos desde hace 22 años.









El Camino hacia la Solución





Articular una red de colaboradores dentro del ecosistema educativo y de cambio climático.



Proporcionar metodologías activas de aprendizaje (PBL) para profesores y estudiantes de educación básica y técnica.



Incentivar a los estudiantes a desarrollar proyectos de investigación para resolver problemas locales, creando conexiones con cuestiones globales.





La Trayectoria STEAM





2021

STEAM São Paulo Fase I.

Formación de profesores Project-Based Learning y feria de ciencias virtual.

2023

STEAM São Paulo Fase II.

Curso online, con métodos y herramientas para la creación de un Espacio STEAM en la Escuela.

Inauguración de 4 espacios STEAM en São Paulo.

2024

STEAM Jundial Fase L

Formación de profesores Project-Based Learning y feria de ciencias presencial.

2024 - 2025

STEAM São Paulo Fase III.

Curso online, ! Workshops y Climathon sobre **Project-Based** Learning on Climate Change.



Educación para un futuro sostenible



Descubre cómo el curso online Espacio STEAM en la Escuela está formando a educadores para implementar espacios innovadores que fomentan la creatividad, el pensamiento crítico y el aprendizaje práctico en las escuelas.











https://apice.febrace.org.br/

Aprenderás qué es la cultura STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas), el proceso para proyectar y crear un espacio STEAM y el paso a paso para crear un espacio para desarrollar proyectos creativos en tu escuela.

Periodo de junio.23 a noviembre.24 Inscritos - PT - 1943 Inscritos - ES - 331

Certificados emitidos - PT - 520 Certificados emitidos - ES - 54

Conexiones - 6 docentes certificados en el curso presentaron proyectos para FEBRACE 2025



Evaluación del curso Comparación antes y después

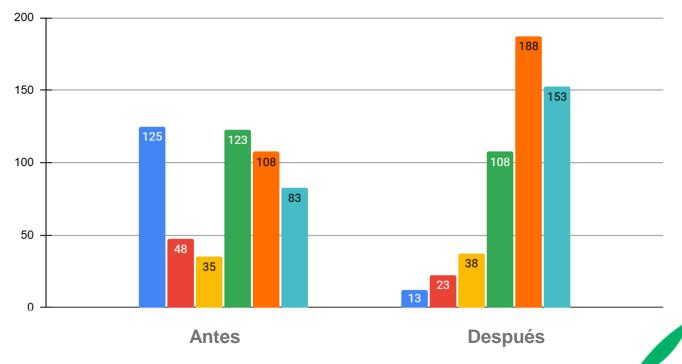


Sin respuesta

Presentamos una muestra de los formularios de evaluación del curso online, considerando 520 inscritos certificados que respondieron el formulario antes y después de realizar el curso.

Me siento preparado

En una escala de 1 a 5, donde 1 es 'No me siento nada preparado' y 5 es 'Me siento muy preparado': ¿ Cuán preparado te sientes para poner en práctica el



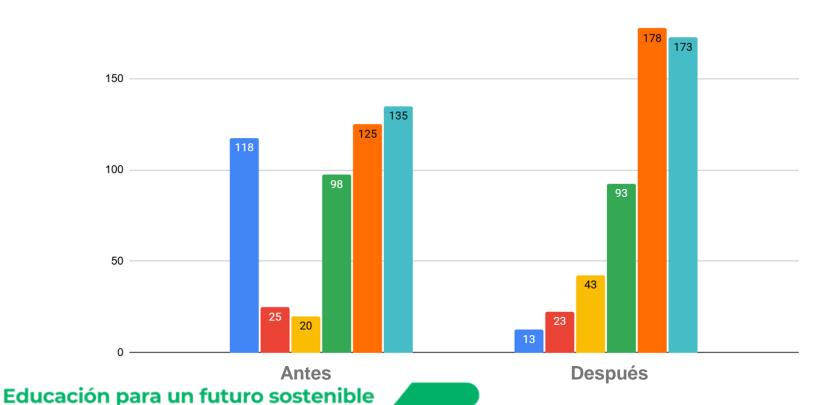


Evaluación del curso Comparación antes y después

IV Encuentro Red STEM Latinoamérica

Interés en el curso

En una escala de 1 a 5, donde 1 es Poco interesado y 5 es Muy interesado: ¿Cuál es tu percepción del interés de los estudiantes en desarrollar proyectos en el espacio STEAM?





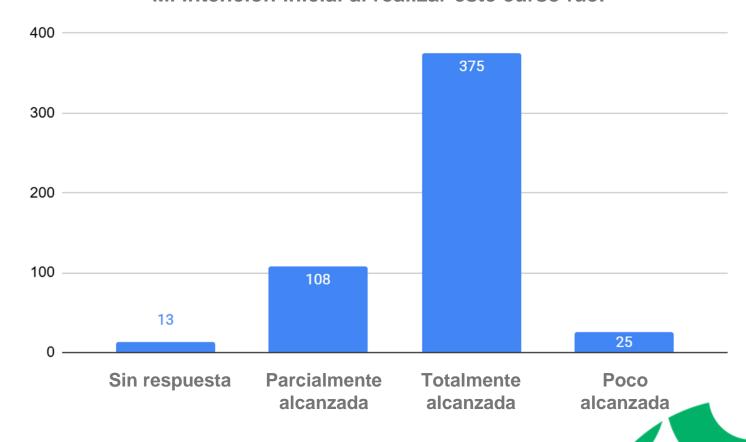
Sin respuesta

Evaluación del curso



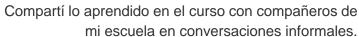
Mi intención inicial al realizar este curso fue:

Presentamos una muestra de los formularios de evaluación del curso online, considerando 520 inscritos certificados que respondieron el formulario **después** de realizar el curso.



Evaluación del curso





Compartílo aprendido en el curso con compañeros de mi escuela en reuniones durante el horario de trabajo colectivo de mi escuela.

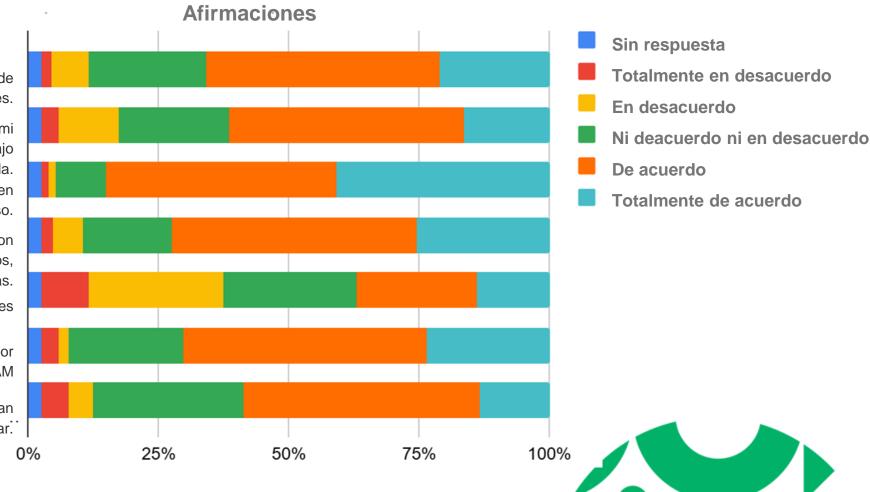
Pretendo seguir desarrollándome profesionalmente en uno o varios de los temas tratados en el curso.

Me siento motivado a desarrollar proyectos STEAM con los estudiantes para presentarlos en congresos, seminarios y ferias de ciencias.

Publiqué sobre el curso en mis redes sociales

Veo interés en los estudiantes de mi escuela por participar en proyectos STEAM

Veo interés en compañeros profesores que no han participado en este curso en participar.



Educación para un futuro sostenible



Descubre las experiencias de profesores y estudiantes que están explorando el potencial de los Espacios STEAM en sus prácticas pedagógicas.

Noviembre de 2023 a noviembre de 2024





ESPAÇO STEAM

https://steamsaopaulo.febrace.org.br/espacosteam/escolas-pilotos/

Espacio STEAM



Cuatro escuelas recibieron un total de 25 mil reales para implementar un espacio STEAM, con el fin de incentivar el desarrollo y la difusión de prácticas pedagógicas, que valoren el protagonismo del estudiante a través de la creación y el desarrollo de proyectos de investigación que agregan conocimientos interdisciplinarios en las áreas de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas.

Las escuelas fueron seleccionadas mediante una convocatoria abierta a las instituciones participantes en la fase 1.

Los profesores de estas escuelas recibieron orientación para completar el curso online y aplicar sus aprendizajes en la implementación del espacio.

Además del incentivo financiero, las alianzas establecidas con las Secretarías de Educación y Las Juntas Regionales de Educación fueron fundamentales para el éxito del Espacio STEAM.







STEAM SÃO PAULO









STEAM SÃO PAULO



Respuestas de los profesores sobre el Espacio STEAM. Tras un año de implantación, cómo se está utilizando y cuáles son las experiencias con el Espacio STEAM.

Sobre la rutina de uso del Espacio STEAM. ¿Cómo se utiliza?

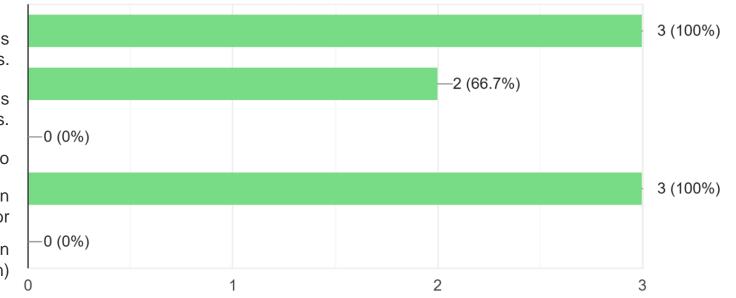
Los estudiantes utilizan el espacio durante las clases del plan de estudios.

Los estudiantes utilizan el espacio durante las clases extraescolares.

Los estudiantes utilizan el espacio durante el recreo

Los estudiantes utilizan el espacio únicamente con el profesor

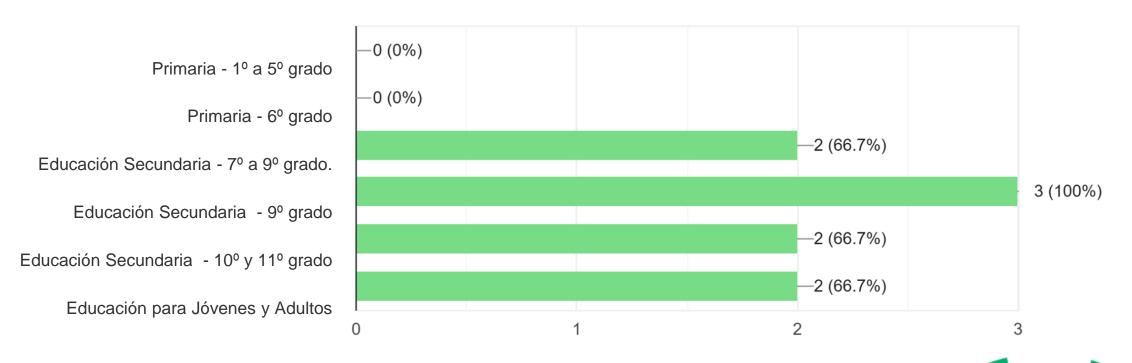
Los estudiantes utilizan el espacio solos (sin supervisión)







¿Cuál es el grado de los estudiantes que utilizan el Espacio STEAM?

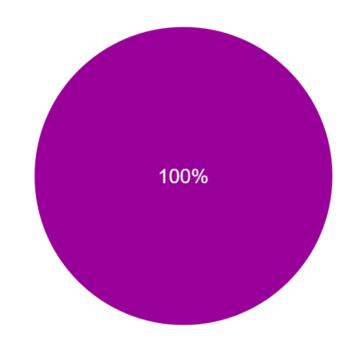


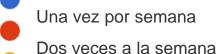


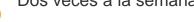




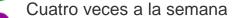
¿Cuántas veces a la semana se utiliza el Espacio STEAM en tu escuela?











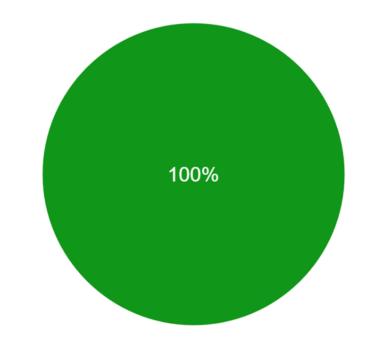


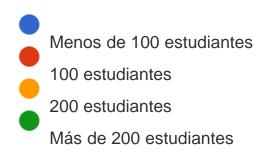
Todos los días hábiles y algunos fines de semana





¿Cuántos estudiantes utilizan el Espacio STEAM a la semana?





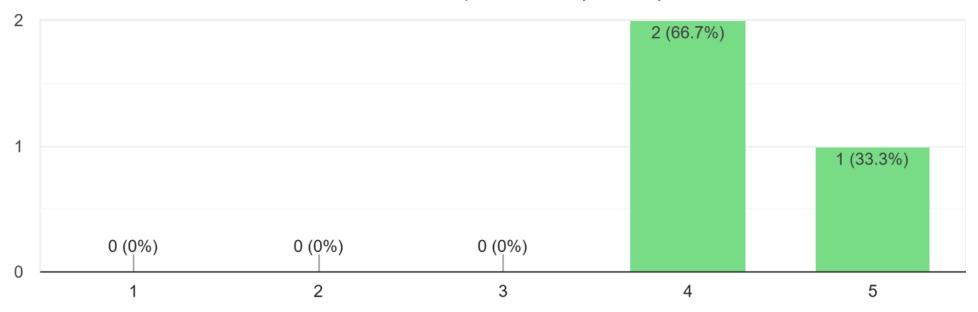






Indica la motivación de los estudiantes para utilizar el Espacio STEAM

En una escala de 1 a 5, donde 1 es poco motivado y 5 es muy motivado



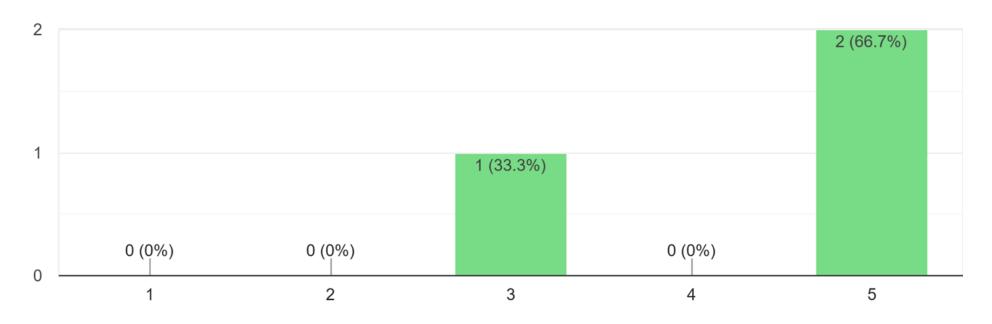






Indica la motivación de los profesores para utilizar el Espacio STEAM

En una escala de 1 a 5, donde 1 es poco motivado y 5 es muy motivado









Inauguração do espaço STEAM Foto 4 de 14

https://steamsaopaulo.febrace.org.br/espacosteam/escolas-pilotos/

Educación para un futuro sostenible

Conexiones



En el Espacio STEAM de la Escuela Celso Gama se desarrollaron tres proyectos que participan de la Exposición de Ciencias STEAM de Jundiaí.

- 1. Animales fantásticos y la basura que habitan.
- 2. Apósito antimicótico de rosa mosqueta
- 3. Flotador de pesca biodegradable: una alternativa para la vida marina





Describe una experiencia innovadora realizada en el Espacio STEAM:

- Prototipos construidos con residuos electrónicos
- Uso de la impresora 3D por los estudiantes
- Elaboración de jabón, jabón líquido, jabón en barras, fabricación de autos motorizados con kits de Arduino, clases de óptica con la creación de cámaras fotográficas con cajas de cartón y pintura de lienzos con reinterpretaciones de cuadros famosos.







Vivencias de los profesores y gestores en el Workshop Estrategias Didácticas de STEAM para Enfrentar el Cambio Climático.

23, 24, 25 e 26 de septiembre, en la USP 100 profesores e gestores







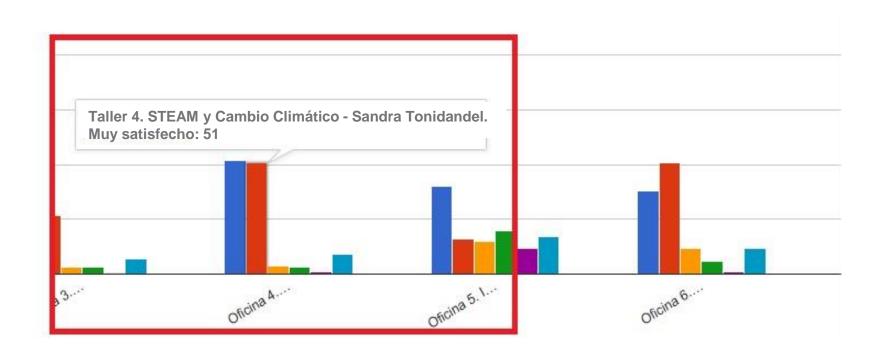




Evaluación del Workshop



Cuéntanos tu opinión sobre las siguientes actividades realizadas:







Evaluación del Workshop



¿Cómo planeas aplicar las habilidades y conocimientos adquiridos en el Encuentro Nacional de Educación **STEAM 2024?**

Ya aplicaba el enfoque STEAM en mis clases antes del evento, pero tenía dudas al alinear algunas estrategias, como la evaluación y la orientación de proyectos científicos. Los talleres me ayudaron mucho en este sentido, y ya estoy utilizando, incluso, el modelo de rúbrica de evaluación que nos presentaron en el taller de Cambio Climático.

En tu opinión, ¿cuáles fueron los aspectos más importantes del Encuentro Nacional de Educación STEAM 2024(puntos fuertes)?

- La red de educadores que se forma. Este contacto personal con toda esta gente que está transformando la educación en Brasil es muy importante. No habríamos logrado ni una décima parte de alianzas si nuestra interacción fuera solamente por el grupo de WhatsApp. Es muy valioso cuando invitan a profesionales con experiencia teórica y práctica en lo que están desarrollando. Lo más destacado fue el taller 6 Es, visualización de datos y **Cambio climático**. Los profesionales contaron y mostraron cómo hacerlo.
- Talleres como el de **cambio climático** trajeron una perspectiva diferente, nuevas reflexiones y posibilidades, paneles como el de los jóvenes fueron fuente de inspiración para nosotros. La organización en general.





Parcerías



LSI-TEC será responsable de ejecutar el proyecto, articular a los diferentes socios y crear e implementar el curso.

La Escuela Politécnica de la Universidad de São Paulo será responsable, a través de la profesora Roseli Lopes, de la coordinación científica.

El Departamento de Educación de cada estado alentará a sus maestros a inscribirse en el curso. **SIEMENS STIFTUNG** será responsable de mejorar el alcance y el impacto de los proyectos a través de sus redes nacionales e internacionales existentes presentando LSI-TEC y USP a socios relevantes (especialmente para STEM+ y Educación sobre el Cambio Climático). Además, SIEMENS STIFTUNG colaborará con LSI-TEC y USP en el codiseño de los módulos en línea sobre Cambio Climático y en el marco de Monitoreo y Evaluación del proyecto. SIEMENS STIFTUNG participará en la adaptación del contenido del manual (libro electrónico) y los módulos en línea al contexto latinoamericano de habla hispana y los distribuirá a través de su portal REA CREA. La Red STEM Latinoamérica estará involucrada en las actividades de comunicación del proyecto a nivel latinoamericano y SIEMENS STIFTUNG a nivel internacional, Red STEM fomentará el intercambio y la colaboración con otros Territorios STEM+.





STEAM São Paulo, al integrar temas como el cambio climático, los Espacios STEAM y el PBL, proporciona una experiencia de aprendizaje profunda y significativa, sensibilizando a los estudiantes sobre la urgencia de mitigar, adaptar y monitorear los impactos de este desafío global.

























